

Exportation d'ARCHICAD 23 vers Artlantis

GRAPHISOFT®

Visitez le site web de GRAPHISOFT sur www.graphisoft.com pour toutes informations sur les distributeurs et les produits disponibles.

Exportation d'ARCHICAD 23 vers Artlantis

Copyright © 2019 par GRAPHISOFT, tous droits réservés. Reproduction, paraphrase et traduction interdites sans l'autorisation écrite de GRAPHISOFT.

Marques déposées

ARCHICAD® est une marque déposée de GRAPHISOFT.

Tous les autres noms de marque sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

Table des matières

Exportation d'ARCHICAD 23 vers Artlantis 6.5, 7 ou 2019	4
Introduction	4
Configuration	4
Comment l'utiliser le dialogue d'exportation	4
Créer un nouveau fichier	4
Mettre à jour un fichier .atl déjà exporté dans Artlantis	5
<i>Options disponibles</i>	5
Remarques :	5
Informations supplémentaires	5

Exportation d'ARCHICAD 23 vers Artlantis 6.5, 7 ou 2019

Introduction

Utilisez cette extension pour exporter le modèle ARCHICAD 23 vers Artlantis 6.5, 7 ou 2019. Bien que cette extension soit installée par défaut avec ARCHICAD, elle reste la propriété de son développeur Abvent R&D qui en assure également la maintenance.

En cas de problème, adressez-vous à l'assistance technique : <http://www.artlantis.com>.

Configuration

Minimum requis : Artlantis version 6.5, 7, ou 2019 installée.

L'extension crée des fichiers au format .atl. Notez que la version 2019 des fichiers n'est pas compatible avec les formats issus des anciennes versions d'Artlantis.

Comment l'utiliser le dialogue d'exportation

Afficher la vue 3D perspective dans ARCHICAD et choisissez la commande **Fichier > Enregistrer sous...** Dans la liste des formats de fichier, choisissez l'option **Artlantis 6.5, 7 ou 2019**. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** - le dialogue d'exportation sera affiché :

Le dialogue d'exportation vous permet de :

- Créer un nouveau fichier .atl.
- Mettre à jour un fichier .atl déjà exporté dans Artlantis.
- Exporter à partir d'ARCHICAD 23 vers Artlantis 6.5, 7 ou 2019.

Créer un nouveau fichier

Caméras perspectives, Lumières, Soleil : Cochez les articles à exporter.

- **Caméras perspectives** : Toutes les caméras créées dans ARCHICAD apparaîtront dans la liste d'Inspecteur de perspectives d'Artlantis.
- **Lumières*** : Toutes les lampes placées dans le projet ARCHICAD apparaîtront dans la liste d'Inspecteur de lumières d'Artlantis.
- **Soleil*** : L'héliodon (position géographique, date et heure) apparaîtra dans la liste d'Inspecteur d'héliodon d'Artlantis.
- **Calque unique** : Si cette est cochée, tous les calques ARCHICAD seront exportés vers un seul calque Artlantis. Si elle n'est pas cochée, tous les calques ARCHICAD seront récupérés dans la liste Calques de l'Inspecteur d'objets d'Artlantis.

***Remarque :** Si les boutons de contrôles Lumières et Soleil sont désactivés dans le dialogue d'exportation, ouvrez le dialogue Option rendu photoréaliste d'ARCHICAD (**Documentation > Création d'images**), activez le Moteur de rendu basique et **activez** la source lumineuse appropriée.

- **Options Texture Mur, Toit, Dalle, Autres*** : Les textures associées aux matières ARCHICAD seront exportées.

***Remarque :** L'option Autres inclut tous les autres outils ARCHICAD tels que le Poteau, la Poutre, l'Escalier, la Porte, la Fenêtre, le Maillage et l'Objet.

Mettre à jour un fichier .atl déjà exporté dans Artlantis

Tous les contrôles décrits dans la partie [Créer un nouveau fichier](#) sont également disponibles ici!

Choisissez l'option **Utiliser fichier de référence** et cliquez sur le bouton **Choisir un fichier**. Ensuite, sélectionnez le fichier de référence .atl.

Options disponibles

- Remplacer les matières ARCHICAD par les Matières du fichier de référence Artlantis qui utilisent les mêmes identifiants
- Ajouter des vues perspectives, des lumières, des héliodons et des objets Artlantis à partir du fichier de référence

Remarque : Si les options **Remplacer matières ARCHICAD par les matières du fichier de référence Artlantis qui utilisent les mêmes identifiants** et **Ajouter vues perspectives, lumières, héliodons et objets Artlantis à partir du fichier de référence** sont sélectionnées, seuls seront exportés d'ARCHICAD les éléments nouvellement créés (nouvelle géométrie, nouveaux points de vue, nouvelles lampes, nouvel héliodon) qui ne font pas partie du fichier de référence. Tous les articles exportés seront utilisés à partir du fichier de référence.

Remarques :

Par défaut, les éléments courbes exportés depuis ARCHICAD vers Artlantis ne sont jamais lissés. Pour lisser les courbes dans Artlantis, allez à l'onglet Inspecteur de shaders, situez dans l'espace **Paramètres avancés**, sélectionnez la matière utilisée et bougez la réglette **Lissage**.

Informations supplémentaires

Pour en savoir davantage, allez sur le site : <http://www.artlantis.com>.

Abvent, janvier 2019